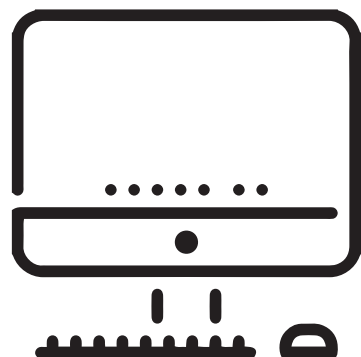




IT&ME I

LESPAKKET 1E GRAAD

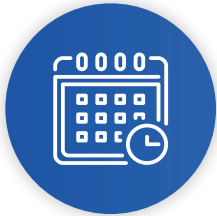
Van ICT-basis en mediawijsheid
tot computationeel denken



FTRPRF

IT&ME I | Overzicht thema's en modules

BASIS



GOED BEGONNEN IS
HALF GEWONNEN



GO GO GOOGLE/
MICROSOFT ONLINE



COMPUTATIONEEL
DENKEN I



COMPUTATIONEEL
DENKEN II



HOW IT WORKS

VERDIEPEN



WORD I/GOOGLE
DOCUMENTEN

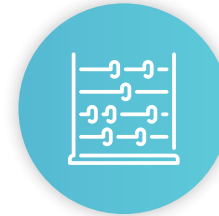


POWERPOINT/
GOOGLE
PRESENTATIE

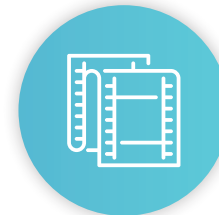


INTERNET

OPTIONEEL



EXCEL/GOOGLE
SPREADSHEET



VIDEOBEWERKING



IN THE PICTURE



FTRPRF

GOED BEGONNEN IS HALF GEWONNEN

» Eindtermen: (BG) 4.1, (BG) 4.3, (BG) 4.5, (BG) 4.6, (BG) 4.7, 5.1°, 13.6, (BG) 13.3, (BG) 13.8

» Leerplandoelen VVKSO: M&S 12, 17 - GFL 2.2, 2.5, 4.1, 4.2, 4.3, 6.7 - GLI 1, 4

Les 1

(A)SOCIALE MEDIA

Meet de digitale kennis van de leerlingen en ontdek samen met hen wat sociale media zijn.

Les 2

WIE BEN IK?

Gedraag je je op sociale media net zoals in het gewone leven? Je online en offline identiteit zijn niet dezelfde.

Les 3

#MAGDA PORRETRECHT

Mag iemand zomaar een foto van jou online zetten? De leerlingen leren alles over privacy, portretrecht en auteursrecht terwijl ze hun eigen kanalen onder de loep nemen.

Les 4

WIE ZIJN ZIJ?

Je weet hoe jij online bent. Maar weten we ook wie anderen zijn? Niet iedereen is wie hij of zij lijkt te zijn ...

Les 5

VEILIGHEID EERST

Hoe begeef je je veilig op het net, zonder steeds je wachtwoorden te vergeten?

Les 6

STRUCTUUR-UUR

Efficiënt werken kan je enkel met de nodige structuur. Hoe zorg je voor overzicht in al je bestanden?

GO GO GOOGLE/MICROSOFT ONLINE

» Eindtermen: 4.2, BG 4.2, 4.5, 4.1

» Leerplandoelen VVKSO: GLI LPD 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11

Les 1

GOOGLE MAIL DEEL 1

In deze les kom je te weten hoe een Gmail-adres wordt aangemaakt en hoe je mailbox er dan uitziet. Daarnaast leer je met enkele mailtips een beleefde mail opstellen en hoe je deze kan versturen.

Les 2

GOOGLE MAIL DEEL 2

Nu we weten hoe de mailomgeving eruit ziet, hoe we een mail opstellen en deze versturen kunnen we over naar een volgende stap. Hoe passen we onze communicatie aan naargelang de persoon naar wie we een bericht versturen en via welk medium gebeurt dit?

Les 3

GOOGLE DOCUMENTEN

Leer hoe je de juiste informatie op het internet kunt opzoeken en wees alert voor de eventuele bijkomende gevaren van het internet. Daarnaast leer je ook hoe het is om in een gedeeld Google Document samen te werken met jouw groepsleden.

Les 4

GOOGLE PRESENTATIE

Fris je kennis op met enkele quizvragen. We bespreken de tips en tricks over hoe je een presentatie vormgeeft en gaan daarna in groep aan de slag.

Les 5

GOOGLE DRIVE

In deze les keer je een Drive binnenste-buiten. Leer mappen aanmaken en delen, bestanden uploaden en bestandsnamen veranderen. Analyseer enkele afbeeldingen en sorteer ze volgens thema.

Les 6

EXTRA: GOOGLE MAPS

Les enkel beschikbaar in de Google-variant: Hoe liep je vroeger niet verloren zonder Google Maps? In deze les zoek je locaties op en bekijk je ze in verschillende views. Stel daarna de route tussen twee locaties op.

COMPUTATIONEEL DENKEN I

» Eindtermen: (BG) 4.1, (BG) 4.3, (BG) 4.4
 » Leerplandoelen VVKSO: GLI 3

Les 1	Les 2	Les 3	Les 4	Les 5
MISSIE 1 We gaan naar de maan! We lanceren onze programmeerskills met het eerste begrip: sequentie.	MISSIE 2 In deze les ontdekken we sequentiële oefeningen. Techniker Tina staat ons bij in dit avontuur.	MISSIE 4 Help dokter David met het samenstellen van de medicijnen en leer alles over de begrippen decompositie en patroonherkenning.	MISSIE 4 Kapitein Claire legt met een vliegtest de eindige lus uit aan je leerlingen. Voordat ze aan de slag gaan wordt er een flowchart van een algoritme opgesteld.	MISSIE 5 Karim leert ons niet alleen de gekste astronautenvoeding bereiden, maar hij herhaalt ook de concepten die je reeds hebt aangeleerd in de vorige missies.

COMPUTATIONEEL DENKEN II

» Eindtermen: (BG) 4.1, (BG) 4.3, (BG) 4.4
 » Leerplandoelen VVKSO: GLI 3

Les 1	Les 2	Les 3	Les 4	Les 5	Les 6	Les 7
MISSIE 1 Tijd om even de programmeerconcepten van de vorige module op te frissen én kennis te maken met de drie soorten lussen. Dit gebeurt via het ontspannende spel Agario.	MISSIE 2 Kom aan boord van de simulatievlucht voor een uitgebreide herhaling van de oneindige lus.	MISSIE 4 In deze missie wordt ingegaan op de voorwaardelijke lus en de bijhorende condities. Dit doen we in de oefening Laserjets waarbij de lasers van de raket afgesteld worden.	MISSIE 4 We prenten alle concepten stevig in met een grondige herhaling! Kan jij al het rondslingerend materiaal ontwijken?	MISSIE 5 Tijd voor iets nieuws: selecties! Koppel alle apparaten los die te veel stroom verbruiken door alle selecties en condities correct te programmeren.	MISSIE 6 Land je ruimteschip op de maan dankzij de tweevoudige selectie. Opgelet: hoe dichter je bij de maan komt, hoe meer asteroiden je pad kruisen.	MISSIE 7 Klaar voor de eerste maanwandeling? Plant jullie vlag en leer je spel te evalueren én te debuggen



FTRPRF

HOW IT WORKS

» Eindtermen: (BG) 4.3, 4.2, 4.1, 13.18

» Leerplandoelen VVKSO: GLI 1, GLI2, GLI11

Les 1

SOORTEN COMPUTERS

Er bestaan meer soorten computers dan je denkt. Ga terug in de tijd en bekijk de computersystemen van vroeger tot nu.

Les 2

HOE WERKT HET

Een computer bestaat uit allerlei onderdelen. We benoemen de belangrijkste en geven je mee wat ze doen om jouw pc te doen werken.

Les 3

RAND-APPARATUUR

Met enkel een computer kan je niet veel doen. Dankzij randapparaten is je computer makkelijker te gebruiken. Wat zijn de populairste en wat doen ze allemaal?

Les 4

HARDWARE VS SOFTWARE

Wat is het verschil tussen hardware en software? Leer het onderscheid, bekijk de verschillende types en verdeel alles in de juiste categorie.

Les 5

BESTURINGS-SYSTEMEN

Een besturingssysteem is essentieel om een computer te gebruiken. Bekijk de populairste en wat ze doen om je leven makkelijker te maken.

Les 6

KIES HET JUISTE DEVICE

Kies het juiste device. Hoe vind je het beste toestel op jouw maat? Analyseer verschillende advertenties en bekijk wat voor jou interessant is.

WORD I/GOOGLE DOCUMENTEN

» Eindtermen: 4.1; BG 4.1

» Leerplandoelen VVKSO: GLI 6, GLI 5

Les 1

BASIS

Wat is een tekstverwerker en waarvoor dient die precies? Na deze les ben je geen tekstverwerker-rookie meer.

Les 2

LETTEROPMAAK

Hoezo, opmaak is saai? Pimp je teksten met een fantastische lay-out.

Les 3

AFBEELDINGEN

Hoe voeg je een afbeelding toe in een document? Hoe plaats je die mooi rechts van je tekst? Alle handige tips om afbeeldingen in je tekst te plaatsen, krijgen de leerlingen hier!

Les 4

ALINEA-OPMAAK

Breng structuur aan in je tekst met alinea-opmaak. Bonus: je document leest lekker vlot!

Les 5

STIJLEN

Pas bliksemsnel de opmaak aan van je titels en tekst met de superhandige stijlen. Gedaan met al dat handmatig aanpassen!

Les 6

HERHALINGSTAAK

Nog wat verder oefenen? In deze les wordt een herhalingsopdracht of taak voorzien.



FTRPRF

POWERPOINT/GOOGLE PRESENTATIE

» Eindtermen: 4.1, BG 4.1

» Leerplandoelen VVKSO: GLI 5, GLI 7, GLI 8, GLI 11

Les 1

PRESENTEREN KAN JE LEREN

Wat is een presentatie? Waar moet je op letten? Ontdek alle basistechnieken. Na deze les kent het KISS-principe geen geheimen meer voor jou!

Les 2

EEN NIEUWE DIA

Hoe steek je een presentatie in elkaar? Leer de basis door nieuwe dia's te maken met een leuke opmaak.

Les 3

VORMEN, AF- BEELDINGEN EN PICTRO- GRAMMEN

Maak je presentatie cooler dankzij afbeeldingen, vormen, pictogrammen, video's, geluidsfragmenten en zelfs SmartArt.

Les 4

ANIMATIESOE- P

Waar moet je op letten bij het presenteren? Hoe bereid je je tekst voor? Ontdek nuttige tips en tricks voor een indrukwekkende presentatie.

Les 5

SPECTACULAIRE PRESENTATIES

Tijd voor het echte werk! Stel je zelfgemaakte presentatie voor.

INTERNET

» Eindtermen: (BG) 4.1, (BG) 4.2, (BG) 4.5, BG 4.6, 4.7

» Leerplandoelen VVKSO: GLI 2, GLI 5, GLI 9 GLI 11 - GFL 4.3

Les 1

BLOGGEN

Blogs en vlogs zijn de nieuwe online dagboeken. Bekijk de verschillende types en zet de eerste stap om een eigen vlog of blog te maken.

Les 2

WIFI STRUGGLES

Wat is het WWW? En hoe is het ontstaan? Een korte blik op de geschiedenis van het internet en hoe het web vandaag werkt.

Les 3

BEAT THE INTERNET

Is alles op het internet te vertrouwen? Leerlingen leren betrouwbare info te herkennen op het wereldwijde web.

Les 4

SEE YOU ONLINE

Kan alles online besproken worden? Is iedereen betrouwbaar op het internet? En wat met sexting? In deze les bouwen de leerlingen verder aan hun mediawijsheid.

Les 5

SECURITY

Waarom is veiligheid belangrijk als je op internet surft? Hoe kan je je wapenen tegen cybercriminaliteit? Met deze tips weet je alles over veilig surfen.

Les 6

INTERNET OF THINGS

In je huis, de stad of de industrie gebruik je apparatuur die communiceert via internet. We nemen de meest populaire toepassingen onder de loep.



FTRPRF

EXCEL/GOOGLE SPREADSHEET

» Eindtermen: 4.1, BG 4.1, 4.3, BG 4.3

» Leerplandoelen VVKSO: GLI LPD 5 - GLI 12

Les 1

BASIS 1

Een rekenblad is een krachtige tool waar je veel meer mee kan doen dan je denkt. Na de eerste les heb je de structuur en basishandelingen onder de knie.

Les 2

BASIS 2

Oefening baart kunst. In deze les gaan we alle theorie van de vorige les omzetten in de praktijk en de basishandelingen nog eens extra inoefenen.

Les 3

GEGEVENS-TYPES

Wat zijn gegevenstypes? Waarvoor dienen ze? Hoe pas je ze aan? Dat kom je in deze les te weten.

Les 4

FORMULES

Ontdek enkele handige functies van je rekenblad waarmee je jezelf veel rekenwerk kan besparen.

Les 5

OPMAAK

We kunnen nog veel meer! In deze les leer je hoe je cellen kunt opmaken. Van arceringen tot randen en zelf diagonale lijnen.

Les 6

GRAFIEKEN

Je leert je gegevens visueel voor te stellen. Na deze les kan je verschillende grafieken aanmaken, hun stijl wijzigen en de opmaak aanpassen.

VIDEOBEWERKING

» Eindtermen: (BG) 4.1, (BG) 4.2, (BG) 4.6, 4.7

» Leerplandoelen VVKSO: GLI 5, GLI 8, GLI 6, GLI 9

Les 1

START THE MOTION

Wat is een stop-motion en waarvoor wordt die gebruikt? De leerlingen bedenken een leuk concept voor een stop-motion.

Les 2

3-2-1 CHEESE!

Breng de fotograaf in jou naar boven en leg al het beeldmateriaal voor je eigen stop-motion vast. Geen zorgen! Je krijgt hulp van je duo-partner.

Les 3

STOP MOTION

Met de foto's uit de vorige les, leer je nu een montage maken. Zo veranderen je afbeeldingen in een leuke video!

Les 4

WORD SCENARIST

Kruip in de huid van scenarist. Werk samen met je groep een leuk idee uit waar je de volgende lessen mee aan de slag gaat.

Les 5

EN ACTIE

Breng de regisseur en acteur in jou naar boven. Deze les gaan we het scenario filmen.

Les 6

MONTEREN MAAR

Nu alle beelden geschoten zijn, leer je werken met een montageprogramma. Ben je klaar om je eigen film te bewonderen?



FTRPRF

IN THE PICTURE

» Eindtermen: (BG) 4.1

» Leerplandoelen VVKSO: GLI 8, GLI 5

Les 1

IMPOSSIBLE SHOT

Duik in de wereld van fotobewerking. Maak een reuzegrote Legoman in een stad en leer meer over vergroten, verkleinen en werken met lagen.

Les 2

DOUBLE EXPOSURE

Meng twee verschillende beelden om tot een nieuwe foto te komen. Selecteer delen van een foto, ga verder met lagen en ontdek het bewerkingsgereedschap.

Les 3

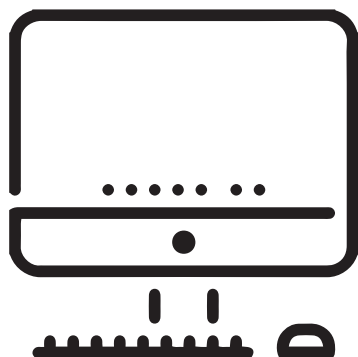
BACK IN TIME

Leer tijdreizen door iemand uit een foto te knippen en in een andere te plakken. Meer over kleurcorrecties, gommen en plakken.

Les 4

ZOEK DE 7 VERSCHILLEN

Maak zelf een 'zoek de 7 verschillen'-beeld. Herhaal alle gereedschappen zoals kleur vervangen, klonen en vervagen.



IT&ME II

LESPAKKET 2E GRAAD

Van ICT-basis en mediawijsheid
tot computationeel denken



FTRPRF

IT&ME II | Overzicht thema's en modules

BASIS



E-ME



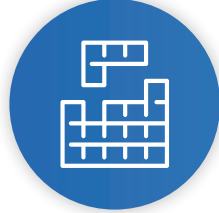
COMPUTATIONEEL
DENKEN III



WORD II/GOOGLE
DOCUMENTEN II



OPGERUIMD
STAAT NETJES



COMPUTATIONEEL
DENKEN IV



EXCEL II/GOOGLE
REKENBLAD II



PROCESS THIS



PYTHON PRO



ARE YOU A
COPYCAT?



POWERPOINT II OF
GOOGLE
PRESENTATIES II

OF

VERDIEPEN



DIGITALE SPIEGEL



MEDIAWIJSHEID

OPTIONEEL



WEBDESIGN



BITS EN BYTES



FTRPRF

E-ME

» Eindtermen: 4.1°, 4.2, 4.6, 4.7, 4.8

» Leerplandoelen: GLI 2, 6, 7, 8 | GFL 15, 16

Les 1

SOCIAL MEDIA & ME

Hoe kom ik over op sociale media? Wat is een digitale voetafdruk? Vergelijk je profiel met andere leerlingen en onderzoek profielen van influencers.

Les 2

E-ME? E-YOU? E-US!

Kom te weten waar de begrippen e-identiteit, e-reputatie, digitale identiteit en digitaal burgerschap voor staan. Na deze les ken je er alles van!

Les 3

INFLUENCERS & ME

Beïnvloeden influencers jouw zelfbeeld? Ga op zoek naar de echte waarheid.

Les 4

HELLO, WORLD?!

Ontdek hoe de buitenwereld jouw profiel ziet en sta stil bij moeilijke thema's als cyberpesten. Na deze les weet je perfect wat je moet doen in vervelende situaties.

Les 5

DANGER, DANGER!

Is iedereen op het internet zomaar te vertrouwen? Wees op je hoede voor de gevaren en trap niet in de val van catfishing.

Les 6

SECURITY CHECK

Nu je weet wat de online gevaren zijn, kan je jezelf beter verdedigen. Tijd om je social media-accounts te beveiligen!

OPGERUIMD STAAT NETJES

» Eindtermen: 4.2, 4.3

» Leerplandoelen: GLI 3, 7

Les 1

BESTANDSTYPES & BESTANDS-STRUCTUUR

Welke soorten bestanden zijn er allemaal? We bekijken de meest voorkomende en ordenen deze in een logische mappenstructuur.

Les 2

WAT MET DE CLOUD?

Pas je nieuwe kennis over structuur toe op de cloud. We bekijken ook wat er gebeurt met je bestanden wanneer je ze uploadt.



FTRPRF

COMPUTATIONEEL DENKEN III

» Eindtermen: 4.1°, 4.5
» Leerplandoelen: 1, 7

Les 1

MISSIE 1

Wat was dat weer, sequentie? Geen zorgen: we herhalen alle concepten nog eens. Daarna gaan we zélf oefeningen debuggen. Spannend!

Les 2

MISSIE 2

Hoe kunnen twee sprites met elkaar communiceren? Onttrafel de geheimen van signalen.

Les 3

MISSIE 3

Ok, we weten nu wat signalen zijn. Na de oefeningen van deze les ben je een echte signalen-pro.

Les 4

MISSIE 4

Hoe hou je een score bij van een spelletje? Met variabelen! Leer het verschil tussen lokale en globale variabelen.

Les 5

MISSIE 5

We krijgen variabelen verder in de vingers in deze les boordevol oefeningen.

Les 6

MISSIE 6

Tijd voor de ultieme uitdaging: pas alle concepten toe in een megaherhalings-oefening. Challenge accepted!

Les 7

MISSIE 7

Herhalingsles

COMPUTATIONEEL DENKEN IV

» Eindtermen: 4.1°, 4.5
» Leerplandoelen: 1, 7

Les 1

MISSIE 1

Patronen herkennen? Piece of cake. Leer in deze les gemeenschappelijke delen in methodes om te zetten.

Les 2

MISSIE 2

Oefening baart kunst: werk verder aan de stapsgewijze verfijning.

Les 3

MISSIE 3

Demonstreer je skills in deze herhalingsles boordevol oefeningen op signalen, variabelen en methodes.

Les 4

MISSIE 4

Wat als je methodes en variabelen combineert? Dan krijg je methodes met parameters! Hier vissen we uit hoe dat werkt.

Les 5

MISSIE 5

Voor een coördinaat of twee draai je je hand niet meer om na deze les.

Les 6

MISSIE 6

Parameters zijn je beste programmeervriend. We passen hun voordelen toe in deze les.

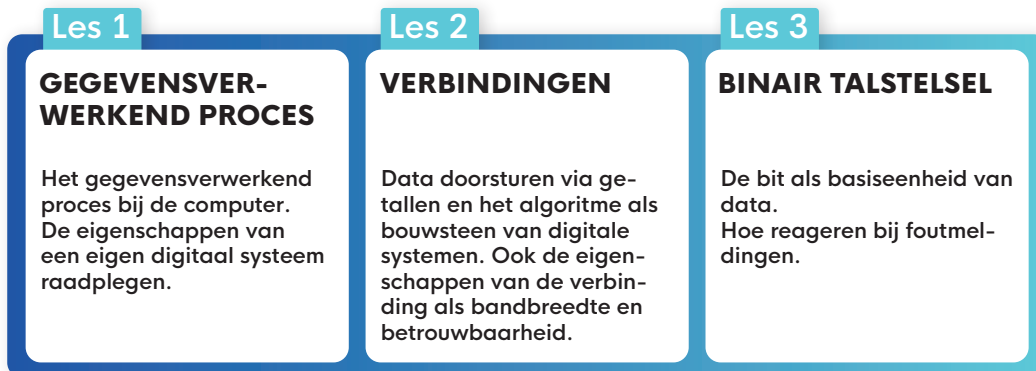
PYTHON

» Eindtermen: 4.1°, 4.5
» Leerplandoelen: Wi 47



PROCESS THIS!

» Eindtermen: 4.1°, 4.4
» Leerplandoelen: 1, 7



WORD II/GOOGLE DOCUMENTEN II

» Eindtermen: 4.1°, 4.2, 4.3
» Leerplandoelen: GLI 2, 4, 10

Les 1	Les 2	Les 3	Les 4	Les 5	Les 6
HERHALINGS-LES Herhalingsles: Deze les herhalen we de geziene leerstof uit de eerste graad aan de hand van een opbouwende uitdaging!	AFBEELDINGEN Basishandelingen in Word: Deze les leer je basisinstellingen wijzigen. Een marge instellen zou nu geen probleem meer mogen zijn.	PAGINA OP-MAAK Stijlen en inhoudsopgave: Een tekst opmaken met stijlen! Deze skill moet je onder de knie hebben om inhoudsopgaves te maken.	TABS & KOP- EN VOETTEKST Kop-en voettekst & tabs: Structuur je pagina door tabs toe te voegen. Leer automatische kop- en voettekst toevoegen aan je document.	INHOUDSOP-GAVE & SPELLINGS-CONTROLE Paginaopmaak: Zou dat niet mooier zijn in kolommen? Of start die alinea op de volgende pagina. Deze les voorziet je een mooie opmaak voor je pagina.	APA Afwerking: Deze les voeg je nog afbeeldingen toe aan je tekst! Je voegt ook een bronnenlijst toe in apa-vorm!

POWERPOINT II/GOOGLE PRESENTATIES II

» Eindtermen: 4.1°, 4.2, 4.3
» Leerplandoelen: GLI 2, 4, 5

Les 1
DE PRESENTATIE VAN JE LEVEN In deze les maak je een volledige presentatie met Powerpoint, Google slides of Canva.



FTRPRF

EXCEL II/GOOGLE REKENBLAD II

» Eindtermen: 4.1°, 4.2, 4.3

» Leerplandoelen: 9

Les 1

OPMAAK VAN GEGEVENS

We frissen onze kennis op van rekenblad met eenvoudige opmaak, gegevenstypes en de belangrijkste formules.

Les 2

FORMULES EN FUNCTIES I

Pluis alle instellingen van de werkbladen uit. Zo leer je lekker efficiënt werken én je werkbladen printklaar maken.

Les 3

FORMULES EN FUNCTIES II

Nu is het de beurt aan formules en functies. Ontdek hoe je je resultaten overzichtelijk weergeeft in een handige grafiek.

Les 4

DE ALS-FUNCTIE

We spitten formules en functies verder uit. Leer toveren met verschillende grafieken.

Les 5

DE VOOR- WAARDELIJKE OPMAAK

De opmaak van je cel aanpassen aan wat erin staat? Da's een eitje dankzij voorwaardelijke opmaak.

Les 6

HERHALINGS- LES

Maak je borst maar nat: we duiken in een grote herhalings-oefening en overlopen alle nieuwe begrippen.

ARE YOU A COPY CAT?

» Eindtermen: 4.1°, 4.7, 4.8, 5.6°, 7.7°, 13.6

» Leerplandoelen: GLI 2, 6 | GFL 15, 16

Les 1

PRIVACY (DEEL 1)

Onze online privacy ligt dagelijks onder vuur. Maar wat kan je daaraan doen? Leer hoe je je beter kan wapenen.

Les 2

PRIVACY (DEEL 2)

Verbeter je skills om veiliger online te surfen. Na deze les weet je perfect hoe je anoniem dingen kan opzoeken.

Les 3

AUTEURSRECHT

Auteursrecht, wat is dat precies? Hoe kan je toch een fantastisch werkstuk maken zonder het te schenden? Kom meer te weten over creative commons.

Les 4

PORTRETRECHT

Portretrecht is geen auteursrecht. No worries: na deze les kan je zelf uitleggen wat het verschil is en hoe je erop kan letten.

Les 5

VOLGENS HET BOEKJE

Zet je kennis om in de praktijk: pas de verschillende regels en valkuilen toe in verschillende situaties die je voorgelegd krijgt. Zorg dat je sociaal en ethisch te werk gaat!



FTRPRF

DIGITALE SPIEGEL

» Eindtermen: 1.2, 1.6, 1.7, 4.1°, 4.6, 4.7, 4.8

» Leerplandoelen: GLI 2

Les 1

DIGITALE BALANS

De smartphone, onze trouwe broekzak-vriend, eist wel héél vaak onze aandacht op. Maar waar spenderen we nu zoveel tijd aan?

Les 2

GOEDE AFSPRAKEN, GOEDE VRIENDEN?

Sociale media gebruiken...dat mag toch altijd en overal! Of niet...? We maken duidelijke afspraken over wat er kan.

Les 3

ONDERZOEK SCHERM-VERSLAVING

Wanneer ben je eigenlijk verslaafd? Leer alles over verslavingen, van sociale media, binge-watches, gokken en gamen.

Les 4

PRESENTATIE SCHERM-VERSLAVING

Het onderzoek dat in les 3 werd gestart, wordt verder uitgediept. Komen jullie tot de essentie? En wat hebben jouw klasgenoten ontdekt?

Les 5

SEXT JIJ, OF SEXT IK?

Wat is het verschil tussen een onschuldig berichtje en een pikante foto? We duiken dieper in de wereld van sexting en de mogelijke gevolgen.

Les 6

HET DIGITALE SPIEGELSPEL

We zoomen verder in op de theorie en materie uit de vorige lessen met een digitaal spel! Hierna sta je zeker weer wat sterker in je schoenen.

MEDIAWIJSHEID

» Eindtermen: 4.1°, 4.6

» Leerplandoelen: GLI 1, 2, 6, 10 | GFL 15, 16

Les 1

EEN MEDIA-WIJZE ONTSNAPPING!

Met behulp van een escape room herhaal je alles wat aan bod kwam in de eerste graad rond mediawijsheid. Lukt het jou om mediawijs te ontsnappen?

Les 2

MEDIA ONTRAFELD

Eens je weet hoe media werkt, kan je media inzetten op een actieve, creatieve, kritische en bewuste manier. Na deze les word je een mediawijze held.

Les 3

WIJZE RECLAME...

E-commerce, E-watte? Je leert alles over online (web)shoppen en reclame door zelf na te denken over een digitaal bedrijf.

Les 4

ALLEMAAL DIGITAAL

Digitale toepassingen zitten overal. Maar wat kan je ermee en hoe begin je eraan? No worries: we've got your back.

Les 5

BEN JE DATAWIJS?

Wat zijn algoritmes, cookies en artificiële intelligentie? En wat is die "big data" precies? Ontdek het allemaal in deze les!

Les 6

WRAP IT UP!

Tijdens deze les is het jullie ultieme missie om ook anderen mediawijzer te maken. Met behulp van Instagramstories zal dat zeker lukken, let's go!

WEBDESIGN

» Eindtermen: 4.1°, 4.2

» Leerplandoelen: GLI 4, 8, 10

Les 1

DE STRUCTUUR VAN EEN WEB- SITE

Maak kennis met de structuur van een website. Met leuke opdrachten zet je de theorie meteen om in de praktijk.

Les 2

EEN WEBSITE OPBOUWEN

Graaf dieper in de structuur van een website dankzij deze dubbele les.

BITS & BYTES

» Eindtermen: 4.1°, 4.4

» Leerplandoelen: 1, 7

Les 1

NULLEN EN ENEN

We ontdekken een wereld die alleen maar uit 0 en 1 bestaat en begrijpen hierdoor hoe een computer alles omzet naar binaire getallen. Wij zetten die nadien om naar decimale getallen.

Les 2

BANDBREEDTE

Al die 0'en en 1'en moeten verstuurd worden en daarvoor ontdekken we wat bandbreedte en hoe belangrijk dit is. We leren hoe we onze bits en bytes kunnen wapenen tegen fouten.